



【 附 則 】

1. 活動規則

- a) 參加隊伍在限定時間內，利用主辦機構提供之電子元件，即場製作1件作品，並放置於 A4尺寸的底墊上。參加者可以攜帶圖片作為參考，各組別的製作要求如下：
 - 四年級或以下組：立體或平面作品，主題將於現場公佈；
 - 五年級組：立體作品，主題將於現場公佈；
 - 六年級組：立體作品，主題將於現場公佈。
- b) 開始計時前：
 - 每隊獲發「A4尺寸底墊」、「點數券」、兩粒 1.5V AA 電池。
 - 「點數券」用於兌換材料，其使用規則請參考**換算表**，而剩餘未使用的點數可用來加分。
 - 每隊有2分鐘時間到材料櫃兌換各種材料，一旦兌換就不得退回。
 - 由於時間有限，須預先規劃作品所需材料及數量，並確定有足夠的點數兌換。
- c) 工作人員宣佈開始計時後：
 - 各隊伍開始製作作品。
 - 憑擁有的點數券，自由多次地挑選材料和數量向工作人員進行兌換
 - 各隊伍間允許自行協商交換對方擁有的材料。
- d) 比賽限定時間為 **2.5 小時**，計時結束後停止製作。按工作人員的指示放置作品、登記剩餘的點數券後離場以便評判評分。

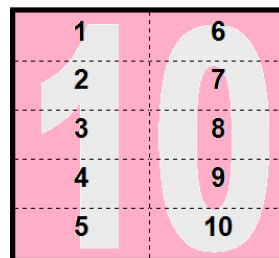
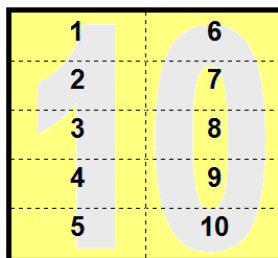
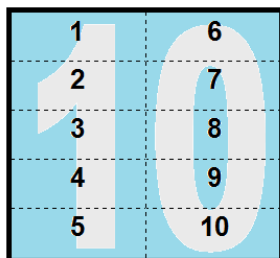
2. 評分標準

- a) 創意性(40%)：作品是否具備新穎、獨特、創新之特性
- b) 藝術性(40%)：作品的名稱、主題與造型相互配合、視覺效果、色彩及動態
- c) 綜合性(20%)：作品的穩固及精細程度、科學原理及技術運用（如：開關燈、發聲、移動／轉動等）、桌面整體整潔度

3. **工具**：由主辦機構提供工具，例如：剪刀、膠帶、尖咀鉗、平口鉗、筆、紙、熱溶膠槍（共用）。歡迎參加者自行攜帶工具，但不得使用任何具危險性的工具（鉸鐵、電鑽等）

4. 「點數券」及換算表 - 點數券的面值式樣

- 藍色：電子零件類，共 240點
- 黃色：耗材類，共 120點
- 粉紅色：裝飾類，共 80點





兌換物料所需點數的換算表

電子零件類點數券 (共 240 點)

名稱	數量	兌換所需點數
發光二極管 (LED) - 3mm	1	1
電解電容 - 小	1	1
按鈕開關 - 連接鍵帽	1	1
按鈕開關	1	1
發光二極管 (LED) - 5mm	1	1
電阻	3	1
陶瓷電容	5	1
三極管 (BJT)	1	2
可變電阻	1	2
光敏電阻	1	2
電解電容 - 大	1	2
蜂鳴片	3	2
船型開關	1	3
排針 (PIN Header)-座	1	3
散熱片	2	3
發光二極管 (LED) - 10mm	1	5
蜂鳴器	1	5
管腳插座 (IC Holder) - 8 腳/14 腳	1	5
排針 (PIN Header)-針	1	5
電池盒	1	5
馬達	1	10
電池盒連蜂鳴器 (已焊接)	1	15

* 其他型號的電池及裝飾類材料，如有需要，歡迎參加者自行攜帶

耗材類點數券 (共 120 點)

名稱	數量	兌換所需點數
硬線	2 對	1
軟線	5	1
光纖 (Fiber)	20cm	1
熱縮管	10cm	1
保險絲	1	1
火牛插座	1	2
接線端子 (Screw Terminal)	1	2
鱷魚夾	1	2
3.5mm 音頻插頭	1	2
磁鐵	1	3
印刷電路版 (PCB) - 小	1	8
印刷電路版 (PCB) - 中	1	15
印刷電路版 (PCB) - 大	1	25

裝飾類點數券 (共 80 點)

名稱	數量	兌換所需點數
紙帶	1	1
咭紙	1	1
竹籤	1	1
手工紙	2	1
牙籤	5	1
絲帶	20cm	1
吸管 - 粗	1	2
吸管 - 幼	1	2
彩色 A4 紙	1	2
木夾	2	2
繩	20cm	2
紙杯	1	5
木塊 - 方形	1	5
玻璃彈珠	1	5
風扇扇葉	1	5
乒乓球 - 彩色	1	8