



## 【 附 則 】

### 1. 活動規則

- a) 參加隊伍在限定時間內，利用主辦機構提供之電子元件，即場製作1件作品，並放置於 A4 尺寸的底墊上。參加者可以攜帶圖片作為參考，各組別的製作要求如下：
  - 四年級或以下組：立體或平面作品，題材不限；
  - 五年級組：立體作品，題材不限；
  - 六年級組：立體作品，題材為「我的樂園」。
- b) 開始計時前：
  - 每隊獲發「A4尺寸底墊」、「點數券」、兩粒1.5V AA電池。
  - 「點數券」用於兌換材料，其使用規則請參考**換算表**，而剩餘未使用的點數可用來加分。
  - 每隊有2分鐘時間到材料櫃兌換各種材料，一旦兌換就不得退回。
  - 由於時間有限，須預先規劃作品所需材料及數量，並確定有足夠的點數兌換。
- c) 工作人員宣佈開始計時後：
  - 各隊伍開始製作作品。
  - 憑擁有的點數券，自由多次地挑選材料和數量向工作人員進行兌換
  - 各隊伍間允許自行協商交換對方擁有的材料。
- d) 比賽限定時間為 **2 小時**，計時結束後停止製作。按工作人員的指示放置作品、登記剩餘的點數券後離場以便評判評分。

### 2. 評分標準

- a) 創意性(40%)：作品是否具備新穎、獨特、創新之特性
- b) 藝術性(40%)：作品的名稱、主題與造型相互配合、視覺效果、色彩及動態
- c) 綜合性(20%)：作品的穩固及精細程度、科學原理及技術運用（如：開關燈、發聲、移動／轉動等）、桌面整體整潔度

3. **工具**：由主辦機構提供工具，例如：剪刀、膠帶、尖咀鉗、平口鉗、筆、紙、熱溶膠槍(共用)。  
歡迎參加者自行攜帶工具，但不得使用任何具危險性的工具（鉸鐵、電鑽等）

### 4. 「點數券」及換算表

- a) 「點數券」共三款，分別兌換不同類別的物料

各款點數券總額	點數券的面值式樣				
- 電子零件類，共240點	1	2	5	10	20
- 耗材類，共120點	1	2	5	10	20
- 裝飾類，共60點	1	2	5	10	20



## b) 兌換物料所需點數的換算表:

## 耗材類 點數券共 120 點

名稱	顏色/特點/型號	兌換所需點數
光纖 (Fiber)	透明, 50 cm	1
印刷電路版 (PCB)	大, 9cm * 15 cm	40
	中, 7cm * 9 cm	20
	細, 5cm * 7 cm	10
硬線	50 cm	1
軟綫	紅, 黃, 綠, 藍, 黑, 白色	1
3.5mm 音頻插頭		2
火牛插座		2
螺絲端子		2

## 裝飾類 點數券共 60 點

名稱	兌換所需點數
吸管 粗	1
幼	
牙籤	1
竹籤	
咭紙	1
手工紙	
紙帶	1
魚絲	1
紙杯	1
木夾	2
繩	
乒乓球	2
彩色 A4 紙	2

## 電子零件類 點數券共 240 點

名稱	顏色/特點/型號	兌換所需點數
電阻	淺啡色 / 藍色	1
可變電阻	藍白色	2
光敏電阻	紅色	2
電解電容	黑色, 大	2
電解電容	黑色, 細	1
陶瓷電容	橙黃色	1
開關	觸發器, 長柄, DPDT, 大按鈕	5
	細按鈕	2
	開關	1
積體電路 (IC)	DIP 8, 14, 16	5
管腳插座 (IC Holder)	DIP 8,14,16	2
三極管 (BJT)		2
發光二極管 LED 5mm	樹脂紅, 綠, 黃, 橙, 藍 透明, 磨沙 (紅)	2
發光二極管 LED 3mm	樹脂紅, 綠, 黃 透明 (紅)	1
發光二極管 LED 10mm	樹脂紅, 綠, 黃 透明, 磨沙 (紅)	5
蜂鳴器	黑色	5
蜂鳴片	圓形, 銅白色	
音樂 IC		2
馬達		10
鱷魚夾	黑色, 紅色	5
排針 (PIN Header)	單排, 雙排	5
電池盒		10
電池盒連 LED/ 蜂鳴器 (已焊接)		20

\* 其他型號的電池及裝飾類材料, 如有需要, 歡迎參加者自行攜帶