



## [ REGRAS SUPLEMENTARES ]

### 1. Regras da Actividade

- O participante tem de usar os componentes electrónicos fornecidos pelos organizadores para criar um trabalho **dimensional** ou **tridimensional**, numa base de tamanho A4, dentro do prazo estabelecido. Não há qualquer limitação em termos de design e também pode trazer um esboço como referência de criação.
- O participante será provido de uma "lista de componentes" e uma base de tamanho A4 antes do início da actividade.
- Após o pessoal do Museu anunciar o início da contagem do tempo para a actividade, o participante pode retirar os componentes das prateleiras de componentes, sem restrição quanto ao tipo e/ou quantidade dos mesmos. No entanto, o participante não pode colocar os componentes não utilizados de volta nas prateleiras de componentes.
- O trabalho acabado deve conter os "componentes requeridos" na "lista de componentes".
- **O prazo é de 2 horas.** Terminado o tempo, o participante terá que parar a criação e colocar o seu trabalho em lugar indicado segundo instrução de funcionário do Museu. Aguardará então que os juízes pontuem.

### 2. Critérios de Pontuação

- Desenho artístico e criativo (90% - 30% respectivamente, por cada juiz): O nome e desenho do trabalho submetido devem estar de acordo com o tema e o seu significado.
- Finalização (10%): Funcionalidade, aplicação de teorias e técnicas da ciência, por exemplo, interruptor para ligar/desligar, som, movimento ou rotação, etc. Estabilidade e sofisticação do trabalho. Apresentação do trabalho.

### 3. Lista de Componentes

Componente Electrónico	Componentes de Facto	Símbolo	Componente Electrónico	Componentes de Facto	Símbolo
Resistência			Circuito integrado (CI)		
Resistência variável			Motor		
DEL			Cigarra		
Pilha			Tomada de CI		
Condensador			Placa de circuito impresso		
Interruptor			Outros materiais que não componentes electrónicos		

4. **Ferramentas:** Os organizadores irão providenciar as ferramentas necessárias, tais como tesouras, fita, alicates de ponta afiada, alicates de ponta plana, régulas, canetas e cartões, etc. Os participantes poderão trazer suas próprias ferramentas, mas quaisquer ferramentas tidas como perigosas estão proibidas (ferro de solda, berbequim eléctrico, adesivo de quente, etc).