



【 附 則 】

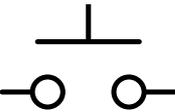
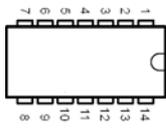
1. 活動規則

- 參加者在限定時間內，以主辦機構提供之電子元件，現場製作一份立體作品，內容不限。
- 參加者在開始計時前獲發「材料清單」。
- 當工作人員宣佈開始計時後，參加者可以自由多次從材料櫃中挑選材料和數量，但不准放回已取出但未用的材料。
- 參加者完成的作品中，必須有「材料清單」所列之「指定元件」。
- 限定時間為 1.5 小時，計時結束後停止製作，並等候評判進行評比。

2. 評分標準

- 完整性（20%）：作品的完成及穩固程度。
- 科學性（20%）：科學原理及技術運用，例如：開關燈、發聲等。
- 藝術及創新性（50%）：作品外觀及裝飾，包括使用非指定元件或物料及其他特別功能等。
- 節約性（10%）：完成作品後用剩之材料，重量每滿25克則扣除5%，最多扣除10%。

3. 元件名稱

電子元件	實物	符號
電阻		
可變電阻		
發光二極管 (LED)		
電池		
電容		
開關		
積體電路(IC)		



2013 年度通訊博物館小學生科·藝大作戰

Museu das Comunicações - Actividade de Ciência e Arte para Estudantes do Ensino Básico, 2013
Communications Museum - Science and Arts Activity for Primary Students, 2013

電子元件	實物	符號
馬達		
蜂鳴器		
IC 座		
印刷電路板 (PCB)		
其他非電子元件裝飾物料等		

4. **工具：**由主辦機構提供工具（例如：剪刀，膠帶，白膠漿，萬能膠，尖咀鉗，平口鉗，尺，筆及紙咭等）。歡迎參加者自行攜帶，但不得使用任何具危險性的工具（銼鐵、電鑽或熱熔膠等）。