

初中組問題

Q：比賽中抽籤的 3 個目標點，是否在試行完成量度時只能自行選取一個作為成績？

A：是，只能與目標點其中一個作為成績，不能同時與兩個點記錄兩個成績，而目標點是由隊員自行挑選。

Q：量度點是否由隊員自行標示？

A：由隊員自行標示，但標示位置須符合規定。

Q：在 8 次試行中，是否隊長只要選取了 3 次試行作為成績後比賽即會結束？

A：是，只要選取了 3 次，比賽即會立即結束，餘下的試行次數亦不能進行。

Q：量度點的量度方法是怎樣量取？

A：本次比賽的量度方法，將以點對點（量度點對目標點），量取兩者投影在地上的最短直線距離來計算。

Q：請問目標點可否重覆使用？即 3 次試行都與相同目標點作 3 次的量度成績？

A：不可以重覆使用作為成績，目標點被選取作為成績並記錄後，該點將不能再用作量度成績之用。

Q：可以使用脈沖或其他方法，而時間資訊由 555 產生，這樣是否符合規定？

A：只要時間資訊的取得和控制均全部來自 555 則可以。

Q：控制單元可否使用編程？

A：不可以，編程及處理器均不可在本次比賽中使用。

Q：抽籤所得的 3 個目標點是否會分開一定距離間隔分佈於賽道上？

A：不一定，但 3 個目標點一定不會在同一個位置上。

Q：控制單元可否使用 feedback 類的電路？

A：可以使用，但前提是時間資訊的取得和控制均全部來自 555 則可以。

Q：比賽中抽籤選取了 3 點後可否對作品進行測試和調整？

A：在每一次試行前都可以對作品作任何形式之調整，但抽籤完成後比賽將會開始並計時。

Q：比賽限時為 10 分鐘完成最多 8 次試行，那每次試行有沒有限時？

A：每次試行沒有任何限時。

Q：3 個抽籤的距離是比賽時才抽還是會預先公佈？抽籤完成後可否再自行用尺量度？

A：抽籤距離不會預先公佈；不可以進入比賽場地進行量度。

Q：電路板可否使用按制或其他方法來控制？

A：只要不違反附則所列明的控制方法，任何方式都可以。

Q：大會會否提供場地作測試？

A：會提供，可以自由於博物館開放時間內作測試。

Q：起點是否由作品的最前端點計算？

A：由起點線起計，且比賽前作品須置於起點線後。

Q：最長的量度距離是否有限制？

A：賽道長度為 13 米，因此最長量度離將會少於 13 米。

Q：材料包可否自行改裝？

A：可以。

Q：若作品停止是由於與牆壁碰撞，則該次成績會否計算？

A：若作品的停止並非由 555 來控制，則成績不會計算。

Q：若作品在試行後覆蓋住目標點，則怎作量度？

A：工作人員會記錄車上量度點投影於地上的位置，再移開作品並量度目標點到量度點兩者之間距離。

Q：隊長在「確認量度」後成績會否被計算？在「確認量度」後可否對作品維修作調整？

A：隊長在「確認量度」後工作人員才會開始進行量度，只要工作人員仍未紀錄成績，則該次成績仍未作計算。在「確認量度」後仍可對作品進行維修。

比賽場地地板材料（短毛地氈）及測試時間：

自即日起在博物館開放時間內可到館內進行測試，無需預約，唯當人數眾多時，館方有權安排分流。地板材料樣板如附圖（地板材料的摩擦性質以實際場地為準，附圖只作參考。）

