



## 【 附 則 】

### 1. 活動規則

- a) 參加隊伍在限定時間內，利用主辦機構提供之電子元件，即場製作1件作品，並放置於 A4尺寸的墊底上。參加者可以攜帶圖片作為參考。各組別的製作要求如下：
  - 四年級或以下組：立體或平面作品，題材不限；
  - 五年級組：立體作品，題材不限；
  - 六年級組：立體作品，本年度主題為「我的愉快小伙伴」。
- b) 開始計時前：
  - 每隊獲發「A4尺寸底墊」、「點數券」、兩粒1.5V AA電池。
  - 「點數券」用於兌換材料，其使用規則請參考**換算表**，而剩餘未使用的點數可用來加分。
  - 每隊有2分鐘時間到材料櫃兌換各種材料，一旦兌換就不得退回。
  - 由於時間有限，須預先規劃作品所需材料及數量，並確定有足夠的點數兌換。
- c) 工作人員宣佈開始計時後：
  - 各隊伍開始製作作品。
  - 憑擁有的點數券，自由多次地挑選材料和數量向工作人員進行兌換。
  - 允許各隊伍之間自行協商交換對方擁有的材料。
- d) 比賽限定時間為 **2 小時**，計時結束後停止製作。參賽者須按工作人員的指示放置作品、登記剩餘的點數券後離場，並由評判評分。

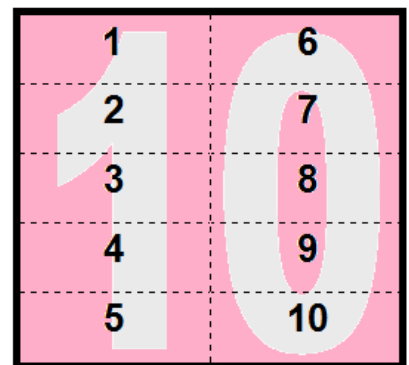
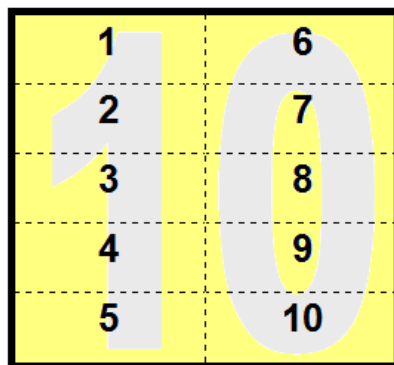
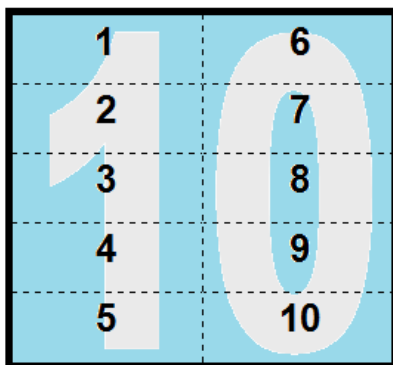
### 2. 評分標準

- a) 創意性(40%)：作品是否具備新穎、獨特、創新之特性；
- b) 藝術性(40%)：作品的名稱、主題與造型相互配合、視覺效果、色彩及動態；
- c) 綜合性(20%)：作品的穩固及精細程度、科學原理及技術運用（如：開關燈、發聲、移動/轉動等）、桌面整體整潔度。

3. 工具：由主辦機構提供工具，例如：剪刀、膠帶、尖咀鉗、平口鉗、筆、紙、熱溶膠槍（共用）。歡迎參加者自行攜帶工具，但不得使用任何具危險性的工具（鉸鐵、電鑽等）

### 4. 「點數券」及換算表

- a) 點數券的面值式樣
  - 藍色：電子零件類，共240點；
  - 黃色：耗材類，共120點；
  - 粉紅色：裝飾類，共80點；





b) 兌換物料所需點數的換算表

電子零件類點數券 (共 240 點)

名稱	兌換所需點數
電阻	1
電解電容 - 小	1
陶瓷電容	1
按鈕開關	1
發光二極管 (LED) - 3mm	1
保險絲	1
按鈕開關 - 連接鍵帽	2
發光二極管 (LED) - 5mm	2
三極管 (BJT)	2
可變電阻	2
光敏電阻	2
電解電容 - 大	2
蜂鳴片	3
散熱片	3
排針 (PIN Header)-座	3
船型開關	5
發光二極管 (LED) - 10mm	5
蜂鳴器	5
管腳插座 (IC Holder) - 8 腳/14 腳	5
排針 (PIN Header)-針	5
鱷魚夾	5
馬達	10
電池盒	10
電池盒連蜂鳴器 (已焊接)	15

耗材類點數券 (共 120 點)

名稱	兌換所需點數
硬線	1
軟線	1
光纖 (Fiber)	1
熱縮管	1
3.5mm 音頻插頭	2
火牛插座	2
接線端子 (Screw Terminal)	2
磁鐵	3
印刷電路版 (PCB) - 小	10
印刷電路版 (PCB) - 中	20
印刷電路版 (PCB) - 大	30

裝飾類點數券 (共 80 點)

名稱	兌換所需點數
吸管 - 粗	1
吸管 - 幼	1
牙籤	1
竹籤	1
咭紙	1
手工紙	1
紙帶	1
絲帶	1
紙杯	2
木夾	2
繩	2
彩色 A4 紙	2
乒乓球- 橙色/白色	5
玻璃彈珠	5
風扇扇葉	5
木塊 - 方形	5
乒乓球 - 彩色	8
木塊 - 三角形	8

\* 其他型號的電池及裝飾類材料，如有需要，歡迎參加者自行攜帶