



[REGRAS SUPLEMENTARES]

1. **Regras da Actividade**

- a) Os participantes devem usar os componentes electrónicos providenciados pelo Organizador para execução do trabalho e colocá-lo numa base de tamanho A4 dentro do prazo limite estabelecido. Os participantes podem trazer uma imagem para servir de referência na execução do seu trabalho. Os requerimentos para cada grupo são como se seguem:
- Grupo A (1º - 4º ano): trabalho bidimensional ou tridimensional, sem qualquer limite ao tema;
 - Grupo B (5º ano): trabalho tridimensional, sem qualquer limite ao tema;
 - Grupo C (6º ano): trabalho tridimensional, sob o tema “**Meu Parque de Diversões**”.
- b) Antes do início da actividade:
- Cada participante receberá um “tapete A4”, “Cupões de Redenção de Pontos” e duas pilhas AA 1.5V .
 - Os “Cupões de Redenção de Pontos” servem para redimir materiais. Para mais detalhes sobre as regras para redenção de materiais, por favor verifique **Cupões de Redenção de Pontos** e a **Tabela de Conversão**. Os pontos não utilizados serão convertidos em pontuação adicional.
 - Cada equipa tem dois minutos para redimir os seus materiais. Uma vez redimidos, os materiais não podem ser devolvidos.
 - Dados o tempo limitado, aconselha-se aos participantes planearem o tipo e quantidade de materiais necessários, bem como verificarem se possuem pontos suficientes para redimirem os mesmos.
- c) Após o pessoal do Museu anunciar o início da contagem de tempo:
- As equipas devem começar a concepção dos seus trabalhos.
 - Podem escolher o tipo de materiais e a quantidade dos componentes necessários, utilizando os seus “Cupões de Redenção de Pontos” para os redimir junto do pessoal do Museu, sem qualquer limite ao número de vezes que efectuam dita redenção.
 - As equipas podem ainda concordar entre elas a troca dos materiais que já possuem.
- d) **O tempo de competição é limitado a 2 horas.** Terminado o tempo, os participantes têm de parar e colocar o seu trabalho na zona indicada de acordo com as instruções do pessoal do Museu. Depois, devem registar a quantidade de “Cupões de Redenção de Materiais” não utilizados, para os juízes poderem então avaliar os trabalhos.

2. **Critério de Pontuação**

- a) Criatividade (40%): Aspectos criativos, inovativos e únicos do trabalho.
- b) Concepção Artística (40%): O tema e concepção do trabalho criativo devem estar em conformidade. Ainda, efeito visual, cores e movimento.
- c) Completude (20%): Construção estável e seu nível de sofisticação, uso de teorias e técnicas científicas (por exemplo, interruptor ligar/desligar, som, movimento ou rotação, etc.) e o asseio da mesa de trabalho.

3. **Ferramentas:** O organizador fornecerá ferramentas como tesouras, fitas aderentes, alicate de ponta afiada, alicate de ponta plana, canetas, papel e adesivos de fusão (partilhadas). Os participantes podem trazer as suas próprias ferramentas, todavia ferramentas perigosas são proibidas (ferro de solda, broca eléctrica, etc.).

4. **Cupões de Redenção de Pontos e a Tabela de Conversão**

- a) Existem 3 tipos de “Cupões de Redenção de Pontos” para redenção de diferentes tipos de materiais.

<u>Valor dos Cupões</u>	<u>Valor Facial dos Cupões</u>				
- Componentes Electrónicos, 240 pontos no total.	1	2	5	10	20
- Materiais, 120 ponto no total.	1	2	5	10	20
- Elementos Decorativos, 60 pontos no total.	1	2	5	10	20



b) Tabela de Conversão:

Materiais			Componentes Electrónicos		
Cupões com 120 pontos			Cupões com 240 pontos		
Nome	Cor/ Características /Modelo	Pontos necessários	Nome	Cor/ Características /Modelo	Pontos necessários
Fibra	Transparente, 50 cm	1	Resistência	Castanho/ azul	1
Placa de Circuito Impresso (PCB)	Grande, 9cm * 15 cm	40	Resistência Variável	Branco & azul	2
	Médio, 7cm *9 cm	20	Fotoresistência	Vermelho	2
	Pequeno, 5cm *7 cm	10	Condensador Electrolítico	Preto, grande	2
Fio duro	50 cm	1	Condensador Electrolítico	Preto, pequeno	1
Fio macio	Vermelho, amarelo, verde, azul, preto, branco	1	Condensador Cerâmico	Amarelo & laranja	1
Ficha de áudio de 3.5mm		2	Interruptor ligado/desligado	Disparador, alavanca longa, DPDT, botão grande de pressão	5
Adaptador de AC		2		Botão pequeno de pressão	2
Terminal de parafuso		2		Interruptor	1
			Circuito Integrado	DIP 8, 14, 16	5
			Suporte IC	DIP 8,14,16	2
			Tríodo (BJT)		2
			LED 5mm	Vermelho resina, verde, amarelo, laranja, azul Transparente, semi-transparente (vermelho)	2
			LED 3mm	Vermelho resina, verde, amarelo, Transparente (vermelho)	1
			LED 10mm	Vermelho resina, verde, amarelo, Semi-transparente (vermelho)	5
			Alarme Beeper electrónico	Preto Circular, cobre & branco	5
			IC Musical/áudio		2
			Motor		10
			Clipe de Jacaré	Preto, vermelho	5
			Cabeçalho PIN	Simples, duplo	5
			Caixa de Pilhas		10
			Caixa de Pilhas com LED/alarme (soldado)		20

Elementos Ddecorativo		Cupões com 60 pontos	
Nome		Pontos necessários	
Palha Grosso		1	
Fino			
Palito		1	
Paus de Bambu			
Cartolina		1	
Papel para arte			
Fita		1	
Fio de pesca		1	
Copo de papel		1	
Clipe de madeira		2	
Fio			
Bola de Pingue-pongue		2	
Papel A4 Colorido		2	

* Participantes podem trazer as suas próprias pilhas ou outros materiais ou elementos decorativos.